Билет №49

1.Прочтите программу и укажите, что будет выведено на экран  
void moo()  
{  
int n = 5;  
try  
{ if (n > 4) throw n;}  
catch(int a)  
{ n = 0; throw;}  
}  
int main(int argc, char\* argv[])  
{  
try  
{ moo();}  
catch(int a)  
{ cout << a << "; ";}  
cout << "o'key" << "; ";  
return 0;  
}

a) 0; o'key;

**b) 5; o'key;**

c) o'key

d) 5

5.Ключевое слово для обозначения блока кода, который может генерировать исключение

**a) try**

b) catch

c) throw

d) free

6.Прочтите программу и укажите, что будет выведено на экран  
void func()  
{ int\* p = new int(8); throw p;}  
  
int main(void )  
{  
try  
{ func();}  
catch(void\*)  
{ cout << "Exceptin class void\*" << endl; }  
catch( int)  
{cout << "Exceptin class int" << endl;}  
catch( int\* a)  
{cout << \*a << endl; delete a;}  
  
return 0;  
}

a) 8

b) Exceptin class void\*

c) Exceptin class int

8.В шаблоне класса с двумя параметрами

template <class T, int R>

class S

{

// Тело класса

};

a) T-нетиповой параметр

b) R-параметр типа

c) T-параметр типа

d) R-нетиповой параметр

13.Истинно ли утверждение о том, что шаблон функции может иметь несколько аргументов?

a) Верно

b) Неверно

14.Шаблоны позволяют удобным способом создавать семейства:

a) функций

b) переменных

c) классов

d) программ

15.Шаблон функции может иметь \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ аргу­ментов (параметров)?

a) ноль

b) один

c) один и более аргументов

18.Тестирование, которое выявляет формальными методами анализа без выполнения тестируемой программы неверные конструкции или неверные отношения объектов программы (ошибки формального задания) с помощью специальных инструментов контроля кода – CodeChecker

a) статическое

b) динамическое

21.Тестирование, которое осуществляет выявление ошибок только на выполняющейся программе с помощью специальных инструментов автоматизации тестирования – Testbed или Testbench.

a) статическое

b) динамическое

22.Реализация тестирования разделяется на этапы:

a) Создание тестового набора (test suite) путем ручной разработки или автоматической генерации для конкретной среды тестирования (testing environment).

b) Исправление ошибок.

c) Оценка результатов выполнения программы на наборе тестов с целью принятия решения о продолжении или остановке тестирования.

d) Прогон программы на тестах, управляемый тестовым монитором (test monitor, test driver с получением протокола результатов тестирования (test log).

25.В чём состоит назначение Оракула

a) определять, соответствуют ли выходные данные – Yв (вычисленные по входным данным – X) желаемым результатам – Y,

b) определять желаемый результат работы программы.

27.Требования к идеальному критерию: критерий должен быть

a) Легко проверяемым.

b) Надежным

c) Полным.

d) Достаточным.

e) Эффективным.

28.Классы критериев тестирования

a) Стохастического тестирования

b) Мутационные критерии

c) Структурные критерии

d) Функциональные критерии

e) Модульные критерии

38.Условие критерия **тестирования путей**:

a) (критерий С0) - набор тестов в совокупности должен обеспечить прохождение каждой команды не менее одного раза. Это слабый критерий, он, как правило, используется в больших программных системах, где другие критерии применить невозможно.

b) (критерий С1) - набор тестов в совокупности должен обеспечить прохождение каждой ветви не менее одного раза. Это достаточно сильный и при этом экономичный критерий, поскольку множество ветвей в тестируемом приложении конечно и не так уж велико. Данный критерий часто используется в системах *автоматизации тестирования*.

c) (критерий С2) - набор тестов в совокупности должен обеспечить прохождение каждого пути не менее 1 раза. Если программа содержит цикл (в особенности с неявно заданным числом итераций), то число итераций ограничивается константой (часто - 2, или *числом классов* выходных путей).

43.Отличия list от vector:

a) Отсутствия прямого доступа к элементам по позиции

b) Быстрая вставка элементов в любом месте контейнера

c) Быстрое удаление элементов в любом месте контейнера

44. Map - это:

a) последовательный контейнер

b) ассоциативный контейнер

c) хранит элементы в последовательных ячейках памяти

d) хранит пары элементов <ключ, значение>

e) сортирует элементы по мере добавления по ключу

f) сортирует элементы по мере добавления по значению

g) не сортирует элементы при их добавлении

47. Правильный способ для добавления элементов в конец вектора(vector<int> values):

a) values[5] \= 5

b) values.add(5)

c) values.push\_back(5)

50. Преимущества вектора перед массивом:

a) Не позволяет пользователю выйти за пределы массива при индексировании

b) Знает свой размер

c) Может менять размер во время выполнения

52. Конструкция, с помощью которой можно создавать из базовых контейнеров специализированные контейнеры, называется

a) алгоритмом

b) мультиплексором

c) адаптером контейнера

d) итератором

55. Процедуры, применяемые к контейнерам для обработки их данных различными способами - это ...

a) итераторы

b) процедуры

c) алгоритмы

d) функциональные объекты