I.  Гибкая методология разработки ПО. Значение гибкой разработки.

II. Для заданной предметной области решить следующие задачи программной инженерии:

1. Выполнить краткое системное описание предметной области на уровне бизнес-процессов. Построить контекстную диаграмму и диаграмму декомпозиции в нотации IDEF0.

2. Сформулировать требования к ИС. Построить диаграмму требований в нотации UML.

3. Определить конфигурацию командного проекта разработки ИС в соответствии с шаблоном Microsoft Visual Studio Scrum. Представить структуру серверной топологии Team Foundation Server для проекта.

4. Осуществить планирование итераций для реализации требований. Распределить задачи между членами команды и провести оценку трудозатрат.

Заданная предметная область: Учет криминогенной ситуации в городе: список районов, список типов преступлений, список дежурных, журнал регистрации преступлений.